

Animer, motiver, responsabiliser son équipe.

Public concerné :
Chefs d'équipe

Pré-requis:
animer une équipe
de production

Nombre de participants :
10 à 12

Objectif général

Améliorer son potentiel d'animation et de communication

Renforcer la cohésion d'équipe

Se doter de méthodes et d'outils

Mobiliser ses équipes autour de projet

Contenu du stage

- Questionnaire de positionnement
- Identification des axes de son poste
- Critères nécessaires pour garantir un objectif opérationnel et fédérateur
- Plans d'action pour l'approche relationnelle
- Relation entre motifs et motivation
- Pragmatisme et objectivité
- Causes de difficulté en expression orale
- Fonctions et règles d'un animateur de réunion
- Méthode d'analyse et de résolution d'un problème
- Types de décision et pôles de flux décisionnels

Approche pédagogique et supports

- Pédagogie interactive
- Mise en situation
- Échanges
- Remise d'un support pédagogique
- Visite d'atelier

Compétences développées

Savoir-faire attendu en fin de stage

- Clarifier sa fonction de manager d'équipe
- Connaître et adapter son style de management
- Fixer un objectif
- Maîtriser sa communication
- Motiver son équipe
- Gérer un conflit
- Prendre une décision en groupe

Indicateurs de l'application des acquis

- Amélioration des indicateurs de performance
- Mise en place d'un point communication
- Organisation de réunion de travail
- Ambiance de l'équipe de travail

Durée :
6 jours

Lieu :
Sur site

Préparation et suivi de stage

Après la formation

- A définir